

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Considerăm un arbore cu rădăcină, în care fiecare nod are cel mult doi descendenți și x un număr natural ($x > 2$). Știind că rădăcina se află pe nivelul 1, atunci numărul maxim de noduri de pe nivelul x este: (4p.)

a. 2^x b. 2^{x-1} c. 2^{x+1} d. $2^{x/2}$

2. Considerăm variabila x care memorează sirul de caractere ABAC. Care dintre următoarele instrucțiuni conduc la afișarea caracterului B? (4p.)

a. `cout << x[strlen(x)-3];`
| `printf("%c", x[strlen(x)-3]);`
b. `cout << x[strlen(x)-1];`
| `printf("%c", x[strlen(x)-1]);`

c. `cout << x[2];`
| `printf("%c", x[2]);`
d. `cout << x[strlen(x)];`
| `printf("%c", x[strlen(x)]);`

Scrieti pe foia de examen raspunsul pentru fiecare dintre cerintele urmatoare.

3. Considerăm un graf neorientat cu 5 noduri și 3 muchii format din două componente conexe. Știind că **doar** patru dintre noduri au gradul 1, scrieți matricea de adiacență a grafului. (6p.)

4. Se consideră o coadă, în care au fost introduse inițial, în această ordine, primele trei numere impare 1, 3 și 5. Conținutul cozii este reprezentat în figura alăturată.

Notăm cu **AD X** operația prin care se adaugă informația **X** în coadă și cu **EL** operația prin care se elimină un element din coadă. Asupra cozii se efectuează, exact în această ordine, operațiile **EL**; **AD 4**; **AD 6**. Reprezentați, după modelul din figura alăturată, conținutul cozii **după fiecare operație**.(6p.)

5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural nenul **n** ($n \leq 50$) și construiește în memorie un tablou bidimensional cu **n** linii și **n** coloane care să conțină primele **n** numere naturale nenule. Prima linie a tabloului va conține, în această ordine, valorile **1, 2, ..., n**; a doua linie va conține, în ordine, valorile **2, 2, 3, ..., n**; a treia linie va conține, în ordine, valorile **3, 3, 3, 4, ..., n**, iar ultima linie va conține valorile **n, n, ..., n**.

Programul afișează pe ecran matricea construită, câte o linie a matricei pe câte o linie a ecranului, elementele fiecărei linii fiind despărțite prin câte un spațiu.

Exemplu: pentru **n=5** se va afișa matricea alăturată. (10p.)