

Subiectul III (30 de puncte)

Pentru itemul 1, scrieți pe foaia de examen litera corespunzătoare răspunsului corect.

- | | | | |
|---|---|-------|---------|
| 1. Funcția f are definiția alăturată.
Ce se va afișa în urma apelului
$f(12345, 0);?$

(4p.) | <pre>void f(long n, int i) {if (i<n%10) {cout<<n%10; printf("%d",n%10); f(n/10,i+1); } }</pre> | | |
| a. 54321 | b. 543 | c. 54 | d. 5432 |

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

2. Un algoritm generează, în ordine lexicografică, toate șirurile alcătuite din câte n cifre binare (0 și 1). Știind că pentru $n=5$, primele patru soluții generate sunt 00000, 00001, 00010, 00011, precizați care sunt ultimele **trei** soluții generate, în ordinea obținerii lor. **(6p.)**

3. Subprogramul `count` are doi parametri, v și n , prin care primește un tablou unidimensional cu maximum 100 de numere reale și, respectiv, numărul de elemente din tablou. Subprogramul returnează numărul de elemente din tablou care sunt mai mari sau cel puțin egale cu media aritmetică a valorilor memorate în primul, respectiv ultimul element al tabloului.

Exemplu: dacă tabloul are 6 elemente și este de forma (12, 7.5, 6.5, 8.5, 7.5, 3), subprogramul va returna valoarea **4** (media valorilor memorate în primul, respectiv ultimul element al tabloului este 7.5 și sunt **4** elemente în tablou mai mari sau cel puțin egale cu 7.5).

- a) Scrieți definiția completă a subprogramului `count`. **(10p.)**
b) Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură un număr natural n ($2 \leq n \leq 100$) și apoi un șir de n numere reale și care, folosind apeluri utile ale subprogramului `count`, verifică dacă pe prima și pe ultima poziție din șir se află cele mai mici două valori (nu neapărat distincte) ale acestuia. Programul va afișa pe ecran mesajul **DA** în caz afirmativ și **NU** în caz contrar. **(4p.)**

4. În fișierul `numere.txt` sunt memorate cel puțin 4 și cel mult 90 de numere întregi cu cel mult patru cifre fiecare, separate prin câte un spațiu. Scrieți un program C/C++ care afișează pe ecran patru numere aflate pe poziții consecutive în fișier, care sunt în ordine strict crescătoare. Dacă există mai multe astfel de secvențe programul afișează una dintre acestea, iar dacă în fișier nu există astfel de secvențe se afișează mesajul **NU EXISTA**.

Exemplu: dacă fișierul `numere.txt` conține, în această ordine, numerele 60 12 15 25 110 45 25 se vor afișa numerele 12 15 25 110. **(6p.)**