

Subiectul II (30 de puncte)

Pentru fiecare dintre itemii 1 și 2 scrieți pe foaia de examen litera care corespunde răspunsului corect.

1. Într-o listă simplu înlănțuită, alocată dinamic, cu cel puțin patru elemente, fiecare element reține în câmpul `urm` adresa elementului următor din listă sau `NULL` dacă nu există un element următor. Dacă variabilele `p`, `q` și `r` memorează adresele a trei noduri din listă astfel încât `p->urm == q->urm->urm` și `r->urm == q` atunci ordinea logică a nodurilor în listă (noduri identificate prin adrese) este: **(4p.)**
 - a. `r, q, p`
 - b. `p, r, q`
 - c. `p, q, r`
 - d. `q, r, p`
2. Care din următoarele proprietăți este adevărată pentru un graf orientat cu n vârfuri și n arce ($n > 3$) care are un circuit de lungime n : **(6p.)**
 - a. există un vârf cu gradul intern $n-1$
 - b. pentru orice vârf gradul intern și gradul extern sunt egale
 - c. graful nu are drumuri de lungime strict mai mare decât 2
 - d. gradul intern al oricărui vârf este egal cu 2

Scrieți pe foaia de examen răspunsul pentru fiecare dintre cerințele următoare.

3. Stiva `s` și coada `c` memorează numere întregi. În ambele se introduc, în ordine, numerele 1, 2, 3, 4. Se notează cu `s→c` operația de extragere a unui element din stiva `s` și adăugarea acestuia în coada `c`, iar cu `c→s` operația de eliminare a unui element din coada `c` și introducerea acestuia în stiva `s`.
Care este ultima valoare introdusă în stiva `s` și care este ultima valoare care a fost adăugată în coada `c` la executarea următoarei secvențe de operații: `s→c`; `c→s`; `c→s`; `s→c`; `c→s`? **(4p.)**
4. Scrieți o secvență de instrucțiuni C/C++ care să inițializeze elementele unui tablou bidimensional `A`, cu n linii și n coloane, $1 < n \leq 100$, cu numerele naturale $1, 2, \dots, n$, astfel încât pe fiecare linie sau coloană să existe toate numerele din mulțimea $\{1, 2, \dots, n\}$. **(6p.)**
5. Scrieți un program C/C++ care citește de la tastatură două șiruri de caractere formate din maximum 100 litere mici ale alfabetului englez și afișează pe ecran cel mai lung sufix comun al celor două șiruri de caractere. Dacă cele două șiruri nu au niciun sufix comun, atunci programul va afișa pe ecran mesajul **NU EXISTĂ**.
Exemplu: pentru șirurile `marina` și `elena` se va afișa `na` **(10p.)**